



IL★2
SERIES



FLIGHT MANUAL F-51D

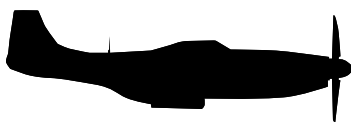
Version 1.01

Dernière mise à jour effectuée le 2026-07-08 à 00h50



Jim «Spyder» Beattie

<https://www.quebecairforce.com>



ENGINE / MOTEUR

ENGINE STARTUP E

- Mixture control lever position: Run (automatic mixture control) R Ctrl + = R Ctrl + -
- Radiator control: automatic radiator control..... R Win + = R Win + -
- Propeller pitch control handle positions: 100% R Shift + = R Shift + -
- Before taxiing, the parking brakes must be released. L Shift + W
- It is recommended to lock the gyroscopic instruments during taxiing.

DÉMARRAGE MOTEUR

- Position du levier de commande du mélange : Run (contrôle automatique du mélange).
- Contrôle du radiateur : contrôle automatique du radiateur. R Win + = R Win + -
- Positions de la manette de commande du pas de l'hélice : 100% R Shift + = R Shift + -
- Avant de rouler au sol, il faut relâcher les freins de stationnement. L Shift + W
- Il est recommandé de verrouiller les instruments gyroscopiques pendant le roulage.
- Poussez l'accélérateur des gaz à 100%.

TAKEOFF

- Before taking off, make sure that the tail wheel is locked. W
To do this, pull the stick towards you and steer straight ahead for a short distance. = - Joystick Axis Y
- Take off with the engine in combat mode.
- Set the rudder trim to +6 degrees. Set the rudder trim from 0 to 2.4 degrees for a nose-down attitude (with a full rear fuel tank). R Ctrl + X R Ctrl + Z
- Set the flaps to 10 or 20 degrees. F
- Increase the power to 100% with the throttle. Throttle Axis Z
- Gently push the right rudder to counter the engine's torque effect. Rudder Axis T

DÉCOLLAGE

- Avant de décoller, s'assurez que la roulette de queue est verrouillée.
Pour activer celle-ci, tirer le manche (*joystick*) vers soi et conduire tout droit sur une courte distance. = - Joystick Axis Y
- Décollage avec le moteur en mode combat (*military speed*).
- Réglez le compensateur de gouvernail à +6 degrés. R Ctrl + X R Ctrl + Z
Réglez le compensateur de gouvernail de 0 à 2,4 degrés pour une assiette cabrée vers l'avant (avec le réservoir arrière plein).
- Régler les volets sur 10 degrés (ou 20 degrés si votre avion est lourd). L Ctrl + F
- Augmentez la puissance à 100% avec la manette des gaz. Throttle Axis Z
- Appuyez légèrement le palonnier de droite pour contrer l'effet de rotation du moteur. Rudder Axis T



TAKEOFF / DÉCOLLAGE (Suite)

DÉCOLLAGE (Suite)

- 1) Si cela peut vous aider pour votre procédure de décollage, on doit absolument s'assurer que votre avion est bien centré sur le milieu de la piste de décollage et bien aligné pour le roulage.
- 2) Baissez les volets de 10 degrés (20 degrés si votre avion est lourd). (Ref: *Flaps*)
- 3) On peut tenir les freins sur les deux roues (wheelbrakes) afin de l'immobiliser et tirer le manche (joystick) vers soi à son maximum afin que le verrouillage de la roue de queue entre en action. On entend un "clonk" à l'arrière de son avion. C'est la roue arrière qui vient de se verrouiller.

- 4) Si on a activé les informations (*tooltips*) dans la configuration, un message "Tailwheel steerable" s'affiche à droite de votre écran, tel qu'indiqué sur l'illustration de droite:



Après ça, on aura plus de problème pour maintenir son avion bien centré sur la piste pendant le roulage.

- 5) Si la piste est courte, avant le décollage on peut maintenir les freins de roues (wheel brakes) et augmenter le régime du moteur à 40% avant de relâcher les freins et amorcer le roulage.

- 6) Ensuite on augmente la vitesse jusqu'à 100% - vitesse de combat (*Military speed*) en y allant graduellement. Pendant l'accélération, maintenez toujours votre manche (joystick) complètement vers vous.

- 7) Lorsque votre roue de queue touche encore le sol, on peut aider le centrage de l'avion à l'aide des freins de roues gauche ou droite selon vos besoins, afin de conserver le nez de l'avion bien au centre de la piste et éviter une sortie de piste.

- 8) Dès que le cockpit commence à vibrer, vous avez atteint une vitesse pour laquelle vous pouvez légèrement redresser le manche (joystick) vers le centre (vers la position neutre), juste assez pour que la queue de l'avion se redresse par elle-même et que la roue de queue quitte le sol.

À ce moment vous devrez utiliser les palonniers pour contrecarrer l'effet de roulis (torque du moteur). Laissez le manche (joystick) en position neutre jusqu'à ce que l'avion prenne assez de vitesse pour amorcer son envol automatiquement. À une certaine altitude sécuritaire, vous pouvez tirer légèrement le manche (joystick) vers vous à nouveau pour prendre un peu plus d'altitude, mais soyez patient car vous devez atteindre une vitesse suffisante (selon votre poids) avant d'amorcer une ascension plus prononcée.



ENGINE / MOTEUR

LANDING

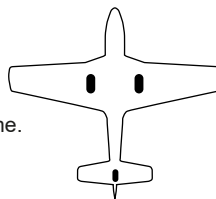
- Lower the landing gear at a speed not exceeding 170 mph. **L Ctrl + G**
Check the landing gear extension using the indicator lights.
Keep in mind that it takes 10-15 seconds to lower the landing gear.
After lowering the landing gear, the aircraft becomes nose-heavy.
- Set the RPM control to approximately 2700 rpm. **R Shift + =**
- The flaps are fully extend, usually before approach to the runway, at a speed not exceeding 165 mph. It is important to remember that the flaps take 11-15 seconds to extend. **L Ctrl + F**
- On a straight course with the flaps extended, do not exceed a speed of 120 mph.
- Before reaching the runway, begin leveling off, move the aircraft into a three-point position, and hold the aircraft in this position, allowing it to lose speed and touch down on the runway.
- Distance traveled 1200 to 1600 ft.

ATERRISSAGE

- Abaissez le train d'atterrissage à une vitesse ne dépassant pas 170 mph. **L Ctrl + G**
Vérifiez l'extension du train d'atterrissage à l'aide des voyants lumineux.
Gardez à l'esprit qu'il faut 10 à 15 secondes pour abaisser le train d'atterrissage.
Après avoir abaissé le train, le nez de l'avion devient plus lourd.
- Réglez le contrôle des RPM à environ 2700 tr/min.
- Les volets sont complètement déployés, généralement avant l'approche de la piste, à une vitesse ne dépassant pas 165 mph. **F**
Il est important de se rappeler que les volets mettent 11 à 15 secondes pour se déployer.
- En vol en ligne droite avec les volets sortis, on ne doit pas dépasser une vitesse de 120 mph.
- Avant d'atteindre la piste, commencez à stabiliser l'altitude, mettez l'avion en position à trois points, et maintenez l'avion dans cette position, en le laissant ralentir et toucher la piste.
- Distance parcourue de 1200 à 1600 pi.

Three-point position:

The plane's three wheels have to touch the ground at the same time.



Position à trois points:

Les trois roues de l'avion doivent toucher le sol au même instant.