



Procédure pour le simulateur Falcon BMS version 4.38.1.1  
INSTALLATION ET MISES À JOUR DU THÉÂTRE ISREAL (ITO)



Version actuelle: v1.08.1.1

Depuis le : 2026-04-01



**Procédure : Version 2.0**

Dernière mise à jour de cette procédure effectuée par « Spyder » le 2026-04-02 à 07h21

<https://www.quebecairforce.com>



## Procédure pour le simulateur Falcon BMS version 4.38.1.1 INSTALLATION ET MISES À JOUR DU THÉÂTRE ISREAL (ITO)

Espace disque requis pour le module principal d'installation du théâtre Israel : **19 ~ 22 Go (requis)**  
Espace disque requis pour le module principal plus les tuiles de 16K : **58 ~ 65 Go (optionnel)**

*Note: Le Comité exécutif du 101<sup>e</sup> ECV ne conseille pas d'installer les tuiles hautes définitions 16K pour le moment. D'autres correctifs seront éventuellement proposés pour ce théâtre. Si vous souhaitez néanmoins installer les tuiles 16K, consultez la procédure sur le forum de Falcon BMS (à vos propres risques). Les tuiles 16K peuvent avoir un impact majeur avec certaines cartes graphiques ou certains ordinateurs. Il existe des options avancées pour contrer ces pertes de performances mais nous n'allons pas statuer sur ce sujet présentement.*

### EXPLICATIONS CONCERNANT LA MODIFICATION DE NOTRE PROCÉDURE:

Après avoir effectué des tests en multi-joueurs mercredi le 1<sup>er</sup> avril 2026, « Spyder » a analysé le « Crash Log » du serveur et se permet de conclure que la procédure d'installation ITO proposée sur le forum de BMS est risquée si on démarre les mises à jour à partir de la toute première version originale v1.08.0 que nous avons utilisée en juillet 2025.

L'autre possibilité était que le serveur ou un autre pilote n'avait pas effectué la mise à niveau dans l'ordre qui était proposé dans notre première procédure.

Peu importe la raison, l'une des assignations d'un bâtiment du théâtre ITO indiquait une valeur invalide avec la base de données ITO de Falcon BMS ayant causé une erreur d'exception fatale en raison d'une division par zéro.

```
===== CRASHLOG =====  
Falcon BMS.exe caused an EXCEPTION_INT_DIVIDE_BY_ZERO in:  
00000000C3DF6527 Falcon BMS.exe, ObjectInstance::ObjectInstance()+183 byte(s),  
C:\Runner\workspace\29a0e9e9fff8d35b\hostexecutor\Graphics\BSPlib\ObjectInstance.cpp, line 32+11 byte(s)  
  
Exception handler called in UnhandledExceptionHandler,  
Integer divide by zeroBytes at CS:RIP: 41 F7 F8 41 89 56 20 E8 8D 38 00 00 49 8B 46 28  
===== ... =====
```

Un bâtiment ou une structure aujourd'hui inexistante avec la nouvelle version du théâtre ITO ayant causé une division par zéro dans le code du simulateur et faisant automatiquement planter le serveur dès qu'une référence à ce bâtiment a été signalée (transmise au/par le serveur).

Aussi plusieurs bâtiments près de la base aérienne de « Hatzor » ont été affichés à une altitude inexacte par rapport au niveau du sol sur le terrain du théâtre lors de l'exécution de la mission C5\_OCA\_STRIKE\_8P alors que les tests que j'avais effectués en multi-joueurs avec l'un de nos pilotes (Kid) ne produisait pas cette anomalie.

Après cette soirée de tests solo et multi-joueurs, « Apro », « Hulkco » et « Spyder » (incluant « Viking » sur un second groupe de tests) ont donc désinstallé entièrement leur théâtre ITO et ils ont procédé à la réinstallation complète à partir de leur nouveau programme de base (Installer Setup v1.08.1) que nous appelons ici notre procédure « version 2.0 » qui est mentionné dans le présent document.

Notre nouvelle procédure exige donc actuellement de désinstaller entièrement le théâtre ITO que vous avez et de repartir avec la plus récente base v1.08.1 (Setup Installer) puis introduire le correctif v1.08.1.1 (Updater) par la suite.

Avec cette procédure, nous avons effectué à nouveau la même mission (C5\_OCA\_STRIKE\_8P) mercredi soir en fin de soirée (chacun en solo et en multi-joueurs) et nous n'avons plus constaté aucune des anomalies énoncées plus tôt.

C'est la raison pour laquelle nous demandons à tous nos pilotes de procéder de cette manière le plus rapidement possible en suivant à la lettre notre procédure « version 2.0 » indiquée dans le présent document.

Aussi, si vous possédez encore l'ancien programme d'installation du théâtre ITO original sur votre disque, nommé « **Israel Theater v1.08.0 Installer.exe** » de juillet 2025, veuillez détruire celui-ci car il a été remplacé par « **Israel Theater v1.08.1 Installer.exe** » qui constitue le nouveau point de départ (LA BASE) de toute installations du théâtre ITO actuellement.

Merci de votre compréhension et de votre collaboration.



## Procédure pour le simulateur Falcon BMS version 4.38.1.1 INSTALLATION ET MISES À JOUR DU THÉÂTRE ISREAL (ITO)

### **Important:**

Cette procédure ne s'applique pas aux pilotes suivants: Apro, Hulkco, Spyder et Viking qui ont déjà effectuée celle-ci avec succès.

### **ÉTAPE #1 : Désinstaller votre théâtre ITO actuel**

**\*\* NOUVEAU \*\*** Peu importe la version du théâtre Israel (ITO) que vous avez présentement (récemment ou antérieurement) pour Falcon BMS 4.38, vous devez désinstaller celle-ci à l'aide du programme de désinstallation prévu à cette fin. Des tests le 1<sup>er</sup> avril 2026 ont démontré une anomalie entre certains participants et nous oblige à refaire entièrement cette procédure de désinstallation. Voir les explications. Nous sommes désolés des inconvénients.

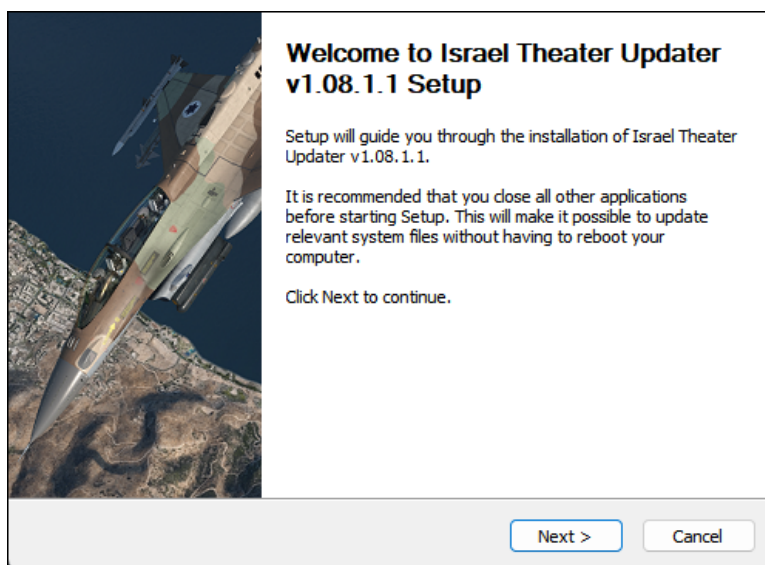
Vous trouverez le programme de désinstallation du théâtre d'Israel (ITO) dans le dossier suivant;  
Exemple: [X]:\Falcon BMS 4.38\Data\Add-On Israel\Israel Theater\_uninst.exe

Voir la page 4 pour plus de détails sur ce programme de désinstallation complète du théâtre ITO.

### **ÉTAPE #2 : Installation complète initiale de base v1.08.1**

Full-Installer of Israel Theater v1.08.1 - [Téléchargement](#)

*Note<sup>1</sup>: Après avoir complètement désinstallé le théâtre ITO tel que mentionné à l'étape #1, vous devez réinstaller la version 1.08.1 du théâtre ITO pour Falcon BMS 4.38 même si vous aviez déjà fait cette procédure mercredi le 1<sup>er</sup> avril 2026.*



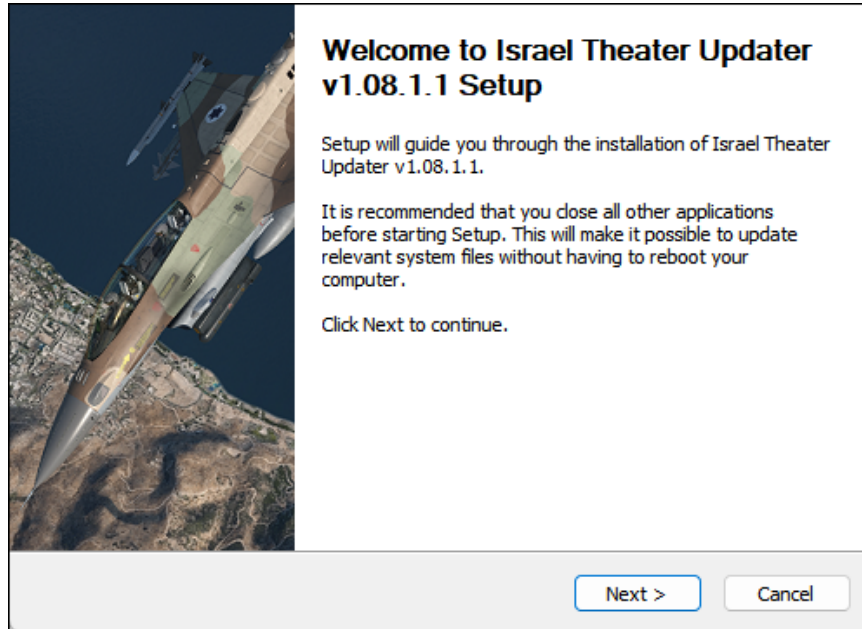


## Procédure pour le simulateur Falcon BMS version 4.38.1.1 INSTALLATION ET MISES À JOUR DU THÉÂTRE ISREAL (ITO)

### ÉTAPE #3 : Updater v1.08.1.1 - Mise à jour

*Updater for Israel Theater v1.08.1.1 - [Téléchargement](#)*

*Note<sup>1</sup>: Cette mise à jour (Updater) doit-être effectuée après avoir totalement désinstaller le théâtre ITO (voir l'étape #1) puis après avoir installé la « nouvelle » version initiale de base v1.08.1 (ref.: étapes #1 et 2).*





## Procédure pour le simulateur Falcon BMS version 4.38.1.1 INSTALLATION ET MISES À JOUR DU THÉÂTRE ISREAL (ITO)

Lorsque votre installation de base **v1.08.1** et sa mise à jour **v1.08.1.1** ont été adéquatement effectuées, veuillez-vous assurer de sélectionner le théâtre « **Israel** » via le menu d'**Alternative Launcher**.

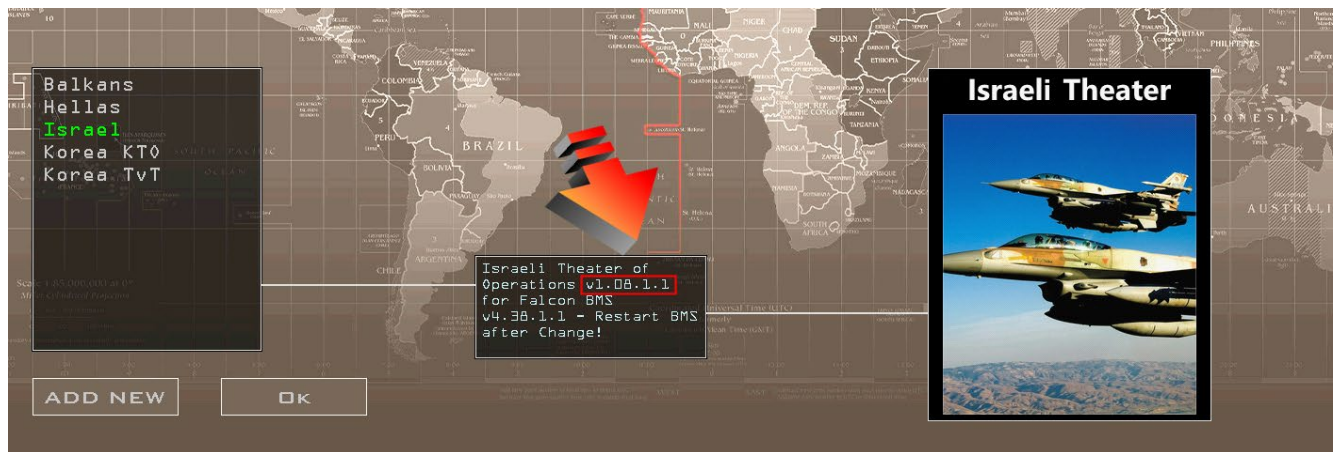
Cette version est compatible avec le simulateur Falcon BMS 4.38.1.1.

Contrairement à certains théâtres d'opération de BMS, celui-ci n'affiche pas sa version dans la page d'accueil du simulateur.

Pour voir la version de ce théâtre ITO, sélectionnez l'option « **THEATER** » directement dans l'interface 2D du simulateur Falcon BMS.

La version du théâtre ISRAEL sera affiché en bas de cette page de sélection d'un théâtre, comme dans cet exemple;

### THEATER SELECTION :





# Procédure pour le simulateur Falcon BMS version 4.38.1.1 DÉSINSTALLATION DU THÉÂTRE ISREAL (ITO)

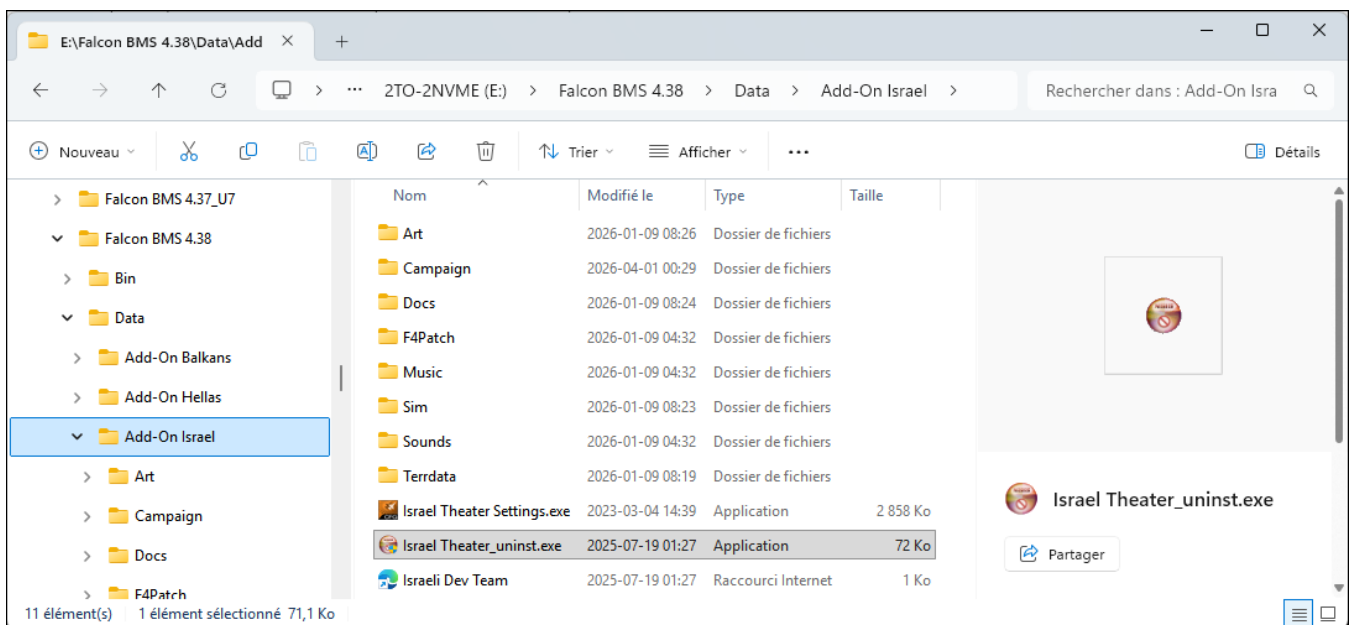
## Désinstallation complète du théâtre Israel (*Uninstall*)

Si vous éprouvez des problèmes d'exécution avec ce théâtre, nous vous suggérons de désinstaller complètement ce dernier via le programme de désinstallation (*uninstall*) prévu à cette fin.

Ce programme de désinstallation « **Israel Theater\_uninst.exe** » se chargera de nettoyer tous les fichiers et surtout il va nettoyer le registre de Windows concernant les entrées relatives à ce théâtre (très important!).

Vous trouverez ce programme de désinstallation du théâtre d'Israel dans le dossier suivant;

Exemple: [E]:\Falcon BMS 4.38\Data\Add-On Israel\Israel Theater\_uninst.exe



Pour des informations additionnelles ou pour obtenir de l'aide, n'hésitez pas à consulter votre commandant.

Référence source: [Israel Theater Of Operations v1.08.1.1 | Falcon BMS Forum](#)

Par: **Jim "Spyder" Beattie**, commandant du 101<sup>e</sup> Escadron de Combat Virtuel  
avec l'approbation du **Comité Exécutif du 101<sup>e</sup> ECV**.

