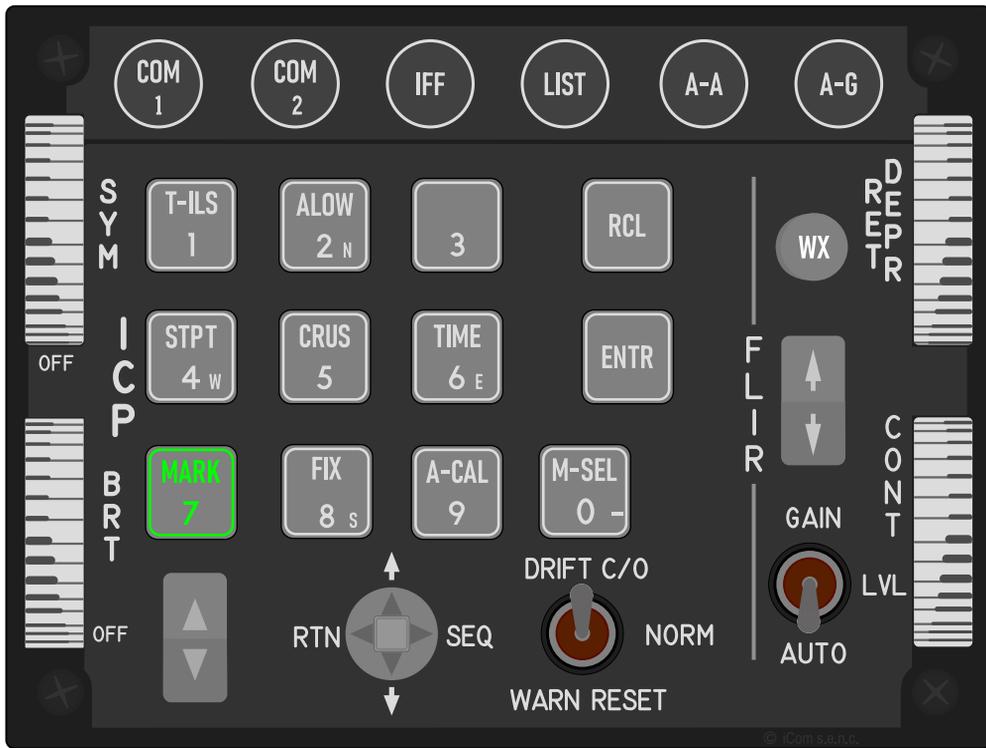


ICP 7: MARK POINT

Illustration: Jim "Spyder Beattie, www.QuebecAirForce.com

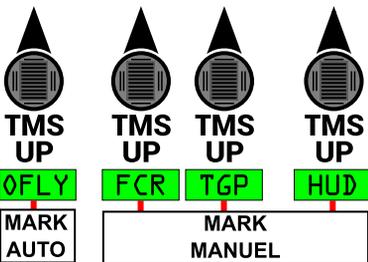


MASTER MODE:



SOI

FCR TGP AUTRES



TMS UP: VERROUILLAGE D'UNE CIBLE OU D'UN POINT D'INTÉRÊT.

Note:

Dans certains modes, il faut parfois stabiliser le curseur lors du premier TMS Up et ensuite effectuer un second TMS Up pour conclure le verrouillage de la cible.

MARK HUD
 MKPT 26
 LAT N 36° 07.053'
 LNG E 127 25.838'
 ELEV 5110FT

HUD MARK:

FCR ou TGP sans avoir le SOI.

Dans ce cas le HUD permet de désigner un Markpoint en déplaçant le manuellement le "HUD MARK cue", un petit cercle qui apparaît près du FPM.

Le 1er TMS Up stabilise le marqueur. Le 2e effectue le MARK.

MARK TGP
 MKPT 27
 LAT N 36° 07.053'
 LNG E 127 25.838'
 ELEV 5110FT

TGP MARK: Le Targetting Pod doit avoir le SOI.

Dans ce cas le TGP permet de désigner un Markpoint en déplaçant le manuellement le curseur TGP.

Le premier "TMS Up" effectue le MARK.

MARK FCR
 MKPT 28
 LAT N 36° 07.053'
 LNG E 127 25.838'
 ELEV 5110FT

FCR MARK: Le FCR (Fire Control Radar) doit avoir le SOI.

Dans ce cas le FCR permet de désigner un Markpoint en déplaçant le manuellement le curseur du FCR.

Le premier "TMS Up" effectue le MARK.

MARK OFLY
 MKPT 28
 LAT N 36° 07.053'
 LNG E 127 25.838'
 ELEV 5110FT

OFLY MARK: Lorsque le MASTER MODE est Air-Air, dès qu'on active la page "MARK" avec ICP bouton 7, le "OFLY MKPT" sera créée automatiquement.

**MARKPOINTS (MKPT) =
 STEERPOINTS (STPT) #26 à #30**



Il y a cinq (5) MARKPOINTS disponibles, de 26 à 30. Dès que la séquence numérique maximale est atteinte, alors le waypoint #26 sera écrasé par le nouveau Markpoint créé, et ainsi de suite en boucle.



En sélectionnant le bouton "M-SEL 0" sur l'ICP, n'importe quel MARKPOINT valide deviendra votre steerpoint actif.