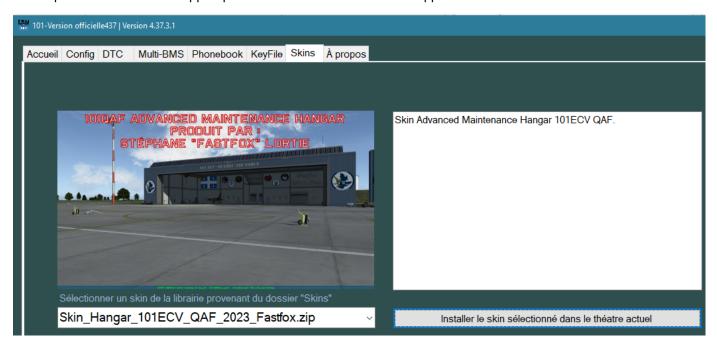


DATE: 2024-01-10

THÉÂTRE: KTO



Prérequis : Vous devez appliquer le SKIN suivant via l'application 101-VersionOfficielle437:



Lorsque vous serez autorisé à rouler TAXI à **04:00:00z** vous pouvez répondre aux questions dans l'ordre de votre choix, selon votre préférence. Notez vos réponses sur une feuille de papier ou sur ce document si vous l'avez imprimé. Les images de la version imprimée risquent d'être plus sombres.

Vous devez vous assurer de passer chacun des points de parcours relatifs aux questions prévues. Sur l'ACMI, on doit pouvoir s'assurer que votre avion a franchi un endroit qui vous a permis de répondre à la question, même si vous connaissiez déjà la réponse.

Pour chaque question, on doit faire un arrêt complet de son avion et repartir ensuite. Pénalité: Une minute si vous avez omis votre arrêt à une question.

Si vous ne connaissez pas la réponse à une question, continuez votre trajet pour répondre aux autres questions le plus rapidement possible selon la limite de vitesse permise.

autres questions le plus rapidement possible selon la limite de vitesse permise.

Vitesse maximale sur les TAXIWAYS et le RUNWAY 18/36: 100 Kts (GS: Ground Speed).

Note: Dès que vous atteignez 60 Kts ou plus, votre vitesse sera affichée à la gauche de votre HUD. Sinon, utilisez l'ICP LIST, 6 pour voir le GS (Ground Speed) sur votre DED.

Ménagez votre système de freinage, réduisez votre vitesse!

Pénalité : Une minute pour la 1ère infraction de vitesse. Deux minutes pour la seconde, Maximum 10 min.

Sur les TAXIWAYS, une ligne jaune pleine avec une ligne pointillée est un <u>ARRÊT OBLIGATOIRE</u>. Pénalité: Une minute si vous avez omis un arrêt obligatoire, peu importe votre direction.

Il est strictement interdit de décoller. Vous devez demeurer au sol. Seuls les avions IA sont autorisés à décoller/atterrir. Soyez vigilent sur la piste.

Pénalité : Une minute pour chaque minute en vol. Risque d'être disqualifié de la compétition.

Lors de votre entrée cockpit, demeurez immobile dans votre HANGAR. Vous pouvez bouger uniquement à partir de **00:04:00z**. Le commandant fera le décompte. Vous pouvez également utiliser votre horloge (SYSTEM TIME) via le bouton **5** de l'ICP (**CRUS**).

Ne désactivez pas les « Parking Brakes » sinon votre avion va rouler avant l'heure prévue. Pénalité: 2 minutes + le temps précédant le temps de votre départ prévu à 04h00:00z.

Toutes les réponses aux questions peuvent-être complétées en demeurant sur la piste, sur les taxiways ou sur les TARMACs. Ne quittez pas ces zones de roulement, sauf si vous y êtes absolument obligé.

Respectez votre position de roulement lors de vos déplacements. Comme sur une route, conservez la droite et conservez toujours un espace pour le passage d'un avion que vous croisez ou qui voudrait vous dépasser. Si vous devez vous immobiliser, vous devez le faire de manière à éviter de nuire aux autres participants, sinon vous pourriez être pénalisé.

Si vous devez effectuer un dépassement, le faire de manière sécuritaire comme sur une route. La ligne jaune peut-être franchie dans ces conditions de dépassement. Lors d'un dépassement, vous ne devez jamais dépasser la limite de vitesse prévue (100 Kts). Dans ce cas, il est parfois préférable de suivre l'avion qui vous précède.

Pénalité : Tout dépassement dangereux sera pénalisé par le commandant selon la gravité de l'infraction.

Demeurez sur les zones TAXIWAY, TARMAC (ciment) ou sur l'asphalte de la piste. Un virage en raison d'un obstacle peut nécessiter un détour autorisé hors d'un TARMAC ou d'un TAXIWAY. Si la manœuvre est sécuritaire, le pilote ne sera pas pénalisé. Cependant, si un avion quitte un TAXIWAY, un TARMAC ou un RUNWAY dans le but de sauver du temps de trajet, le commandant va pénaliser ces actions et vous retirera le temps que vous auriez pu esquiver.

Pénalité minimale: 1 minute

Ne passez pas à travers un bâtiment ou à travers un autre avion. Vous serez lourdement pénalisé si vous faites exploser ce dernier et vous pourriez voir votre avion s'envoler, ruinant ainsi votre qualification. Pénalité minimale: 1 minute à chacune des infractions. Si c'est un avion, vous serez pénalisé tout le temps où vous aurez obstrué la vue du second pilote. Si vous passez à travers un bâtiment pour sauver du temps, ce temps vous sera retiré en plus de la pénalité.

Si vous avez un problème technique avec le simulateur pendant la qualification, vous ne pourrez pas revenir en vol. Dans ce cas, vous ne serez pas disqualifié, mais vous obtiendrez la dernière position disponible dans la grille de compétition du groupe dans lequel vous avez participé. Il n'y a malheureusement aucune possibilité de reprise pour un pilote qui a déjà reçu le questionnaire de qualification.

VOTRE POSITION SUR LA GRILLE DE LA COMPÉTITION DOGFIGHT 2024

À votre temps de parcours + le temps de réception de votre courriel, on va ensuite analyser votre trajet et augmenter votre temps de parcours pour chaque infraction (pénalité en minutes) que vous auriez commise. On va ensuite soustraire un temps de 2 minutes à chaque bonne réponse aux onze questions de ce formulaire. La grille de compétition est composée de plusieurs blocs de 4 pilotes. Les quatre meilleurs temps prendront place de chacun de ces quatre blocs. Voir les lettres sur la grille de compétition. La lettre « A » étant la position pour le meilleur résultat obtenu en qualification.

<u>IMPORTANT - TOP SECRET!</u>

D'autres participants vont effectuer le même parcours vendredi et dimanche prochain. Il est <u>STRICTEMENT INTERDIT</u> de fournir quelconques informations, commentaires ou réponses aux questions ou au déroulement de cette activité, que ce soit verbalement, par courriel ou via un FORUM DE DISCUSSIONS. Cette soirée est donc CONFIDENTIELLE - TOP SECRET!

FIN DE VOTRE PARCOURS = STATIONNEMENT EN DÉBUT DE LA PISTE #36

Dès que vous avez répondu à vos questions dont vous connaissez les réponses, vous devez stationner votre aéronef en début de la piste 36 (prêt à décoller). Le « IA » prendra la relève de votre avion et va automatiquement décoller.

Vous devez alors quitter le simulateur et transmettre immédiatement vos réponses aux questions par courriel au commandant de votre escadron à l'adresse spyder101ecv@outlook.com

L'heure de réception de votre courriel agira comme la référence de temps indiquant la fin exacte de votre parcours.

CONFIGURATION DU SERVEUR POUR CETTE MISSION

Les vues externes ne seront pas possibles. Vous serez confiné à l'intérieur de votre cockpit. Le mode « Invulnérable » et « Unlimited Fuel » sera utilisé.

Le plan de vol de votre mission peut être utilisé sur le « Kneepad » via « Weapon Delivery Planner » pour voir le diagramme de l'aéroport si vous ne parvenez pas à l'afficher sur un second écran ou que vous n'avez pas d'imprimante. Sinon, vous devriez avoir en main le diagramme de l'aéroport qui vous sera précisé lors du briefing (format PDF ou papier).

ASSIGNATION DE VOTRE AVION POUR CETTE MISSION

Votre avion (et N° de package) dans cette mission est déterminé par l'heure chronologique d'arrivée dans le canal TACTICAL sur notre serveur 101-Teamspeak. Voici les numéros de package et les callsign. **Angel 1** est réservé au commandant (serveur de mission):

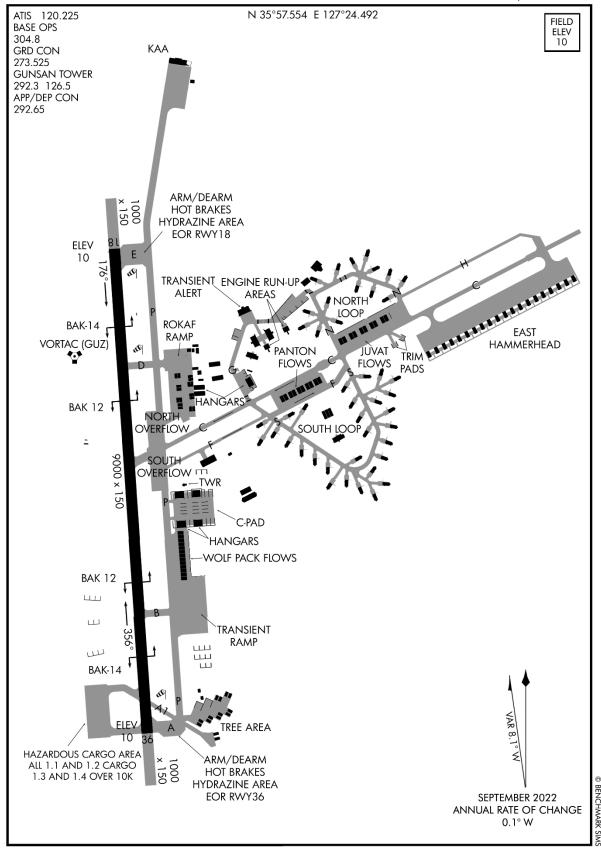
Nr	Name	Туре	Squad Patch	Callsign	Flag	Info	_
12	F-16CM-52 - Fighter	Flight - RECCE		Angel 1			
14	F-16CM-52 - Fighter	Flight - RECCE		Angel 2		Package: 2028	
16	F-16CM-52 - Fighter	Flight - RECCE		Angel 3		Package: 2032	
18	F-16CM-52 - Fighter	Flight - RECCE		Angel 4		Package: 2053	
20	F-16CM-52 - Fighter	Flight - RECCE		Bulldog 1		Package: 2065	
22	F-16CM-52 - Fighter	Flight - RECCE		Bulldog 2		Package: 2071	
24	F-16CM-52 - Fighter	Flight - RECCE		Bulldog 3		Package: 2074	
26	F-16CM-52 - Fighter	Flight - RECCE		Bulldog 4		Package: 2076	
28	F-16CM-52 - Fighter	Flight - RECCE		Crimson 1		Package: 2078	
30	F-16CM-52 - Fighter	Flight - RECCE		Crimson 2		Package: 2081	
32	F-16CM-52 - Fighter	Flight - RECCE		Crimson 3		Package: 2083	
1	F-16CM-52 - Fighter	Flight - RECCE		Crimson 4		Package: 2085	
3	F-16CM-52 - Fighter	Flight - RECCE		Devil 1		Package: 2087	
5	F-16CM-52 - Fighter	Flight - RECCE		Devil 2		Package: 2089	
7	F-16CM-52 - Fighter	Flight - RECCE		Devil 3		Package: 2091	
9	F-16CM-52 - Fighter	Flight - RECCE		Devil 4		Package: 2093	

Je souhaite à tous, beaucoup de plaisir et une excellente épreuve de qualification!





AIRPORT DIAGRAM



AIRPORT DIAGRAM

NOT FOR REAL NAVIGATION - FALCON 4 BMS ONLY

Updated: 12FEB23

gunsan, south korea GUNSAN (RKJK)

QUESTION	#01:	
-----------------	------	--

Combien y a-t-il d'homme(s) sur les échafaudages jaunes dans un hangar de maintenance du Québec AirForce?

QUESTION #02:

Qu'y a-t-il sur la piste à cet endroit?



QUESTION #03:

Combien y a-t-il de treuil(s) au plafond d'un hangar de maintenance du Québec AirForce?

Quel est le nom de ce système situé près de la piste 18/36 ?

- A) ILS Antenna
- B) TACAN
- C) VORTAC
- D) DME
- E) EWR RADAR



\sim				\sim	. дс	· –
. 11	пΕ	•		111	I IIV	, .
\mathbf{v}	<i>_</i>		ΓΙ	VI.	πυ	95:

Quel est la marque (entreprise) de la pelle excavatrice située près du hangar du Québec AirForce?

- A) Case
- B) Caterpillar
- C) John Deere
- D) Kubota
- E) Komatsu
- F) Volvo



En direction NORD, à la toute fin du taxiway PAPA (Référence: KAA), combien y a-t-il d'ambulance(s) située(s) près du camion d'incendie?

QUESTION #07:

En direction EST, à la toute fin du taxiway « Charlie » (référence: EAST HAMMERHEAD), il y a 20 hangars renforcés pour entreposer des avions de chasse.

Combien de ces 20 hangars (HAS) ont des portes ouvertes?



QUESTION #08:

Il existe deux conteneurs « Envirotainer ». Le numéro de série du premier conteneur est «PJN345760R».

Quels sont les cinq (5) chiffres absents (?????) du numéro de série du second conteneur (PJO?????PS) illustré sur cette photographie?



QUESTION #09:

Quel est le code à 4 chiffres du produit inflammable inscrit sur le panneau d'avertissement des camions citernes ayant du JET FUEL (JP8) ?



QUESTION #10:

Il y a deux avions Hercule C-130 stationnaires sur les « TARMAC ».

Quel est le HEADING actuel du Hercule C-130 dont la porte arrière du cargo est fermée? (Une marge d'erreur de ± 3° sera acceptable).



OUESTION #11:

Lors du décollage ou lors de l'atterrissage, il y a des panneaux indicateurs de chaque côté de la piste pour informer le pilote à savoir combien il reste de pieds avant la fin de la piste. Le chiffre sur ce panneau signifie un multiplicateur de 1000 pieds (x1000).

À quelle distance (en pieds), le pilote est-il informé en premier lieu, de la distance qui lui reste à parcourir avant d'atteindre la fin de la piste 18/36 ?



Voici un exemple de ce genre de panneau indicateur.

Celui-ci informe le pilote qu'il reste 2000 pieds à franchir avant la fin de la piste. Cette image de référence n'indique pas la réponse.

Cherchez le panneau qui peut répondre à votre question #11...

FIN DE VOTRE PARCOURS = POSITIONNEZ-VOUS EN DÉBUT DE LA PISTE #36

Dès que vous avez répondu à vos questions dont vous connaissez les réponses, vous devez stationner votre aéronef en début de la piste 36 (prêt à décoller).

Vous devez alors quitter le simulateur et transmettre immédiatement vos réponses aux questions par courriel au commandant de l'escadron à l'adresse spyder101ecv@outlook.com

L'heure de réception du courriel agira comme la référence de temps indiquant la fin exacte de votre parcours.

Bon TAXI à tous et respectez les règles car vous êtes sur un aérodrome militaire!

[FIN DU DOCUMENT]