

Liste générale des actifs concernés lors d'une migration 4.36 vers 4.37

Éléments	Compatibilité (4.36 → 4.37)	Commentaire
Logbook Re: Votre [Callsign] .lbk	Oui	Aucun changement de format. Transfert possible
Falcon BMS.cfg	Non	Veillez utiliser notre outil 101-VersionOfficielle437 avec le nouveau fichier Config_BMS → build #541
*.key files (keyboard and joysticks)	Non	Ajoutez les nouvelles commandes et retirez celles qui sont périmées. (Réf.: Callbacks).
IVC Client	Oui	Aucun impact.
RTT Remote	Oui	Aucun impact.
*.ini files in User folder (Ex: PhoneBkn.ini)	Oui	Aucun impact.
DeviceSorting.txt (joystick order)	Oui	Compatible. Transfert possible.
3D Database (Objects & Textures)	Limité	Aucun changement dans les formats, mais plusieurs objets, textures et index ont été modifiés.
Falcon BMS Database	Non	Ajout de nouvelles caractéristiques qui rendent les fichiers XML incompatibles.
Campaign *.cam / *.tac / *.trn	Oui	Aucun changement, mais soyez conscient des changements dans la base de données.
Weather *.fmap	Oui	Aucun impact.
Theater build assets (TerrData Terrain & Textures)	Oui	Le format des théâtres et de ses composantes sont compatibles.
Sound Table	Non	Il y a trop de changements dans la définitions des noms des fichiers sonores.
Cockpit Art	Oui	Aucun changement.
UI definition files	Non	Nouvelle interface Full HD. Incompatible avec les anciens versions.
Documentation	Limité	Consultez le Wiki de BMS Docs pour les mises à jour.